

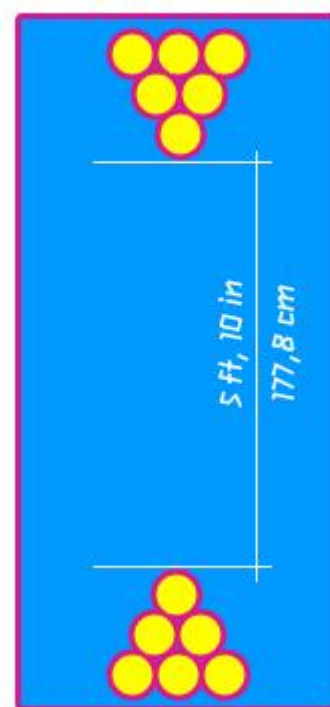


## Regolamento Campionato Italiano di Beer Pong

Si gioca a squadre. due per partita. ogni squadra deve essere composta da due componenti, rigorosamente non astemi.

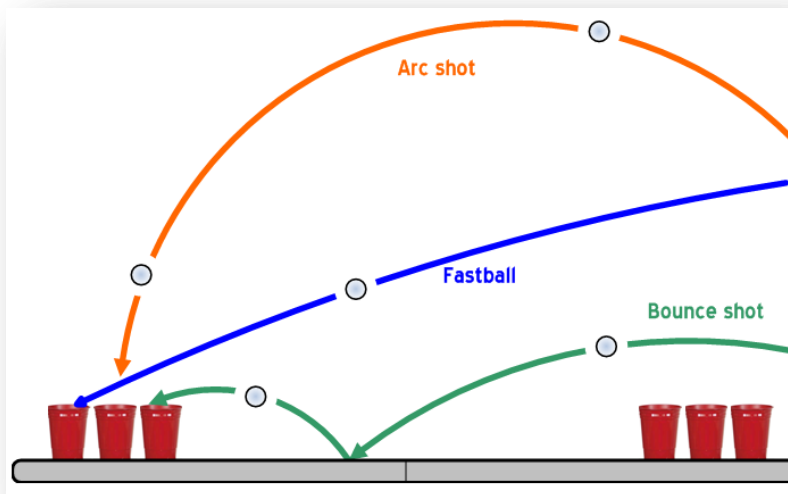
- I. A ogni squadra verranno assegnate **6 birre**<sup>1</sup>.
- II. Per decidere quale squadra parte per prima si effettuerà un sorteggio con la monetina
- III. Il terreno di gioco sarà formato da un tavolo nei 2 lati corti si posizionerà ciascuna squadra, l'una di fronte all'altra.
- IV. La distanza tra il primo bicchiere di una squadra e l'altro sarà 5' 10" (177,8 cm), equivalente alla misura internazionale di 1 **McRally**
- V. Sul tavolo verranno disposte le **6 birre** in forma di piramide orizzontale, davanti a ciascuna squadra
- VI. I bicchieri sono l'obiettivo. Ogni squadra a turno dovrà tirare una pallina nel bicchiere degli avversari; ogni qual volta che una pallina finirà all'interno del bicchiere, gli avversari dovranno bere la birra colpita.
- VII. Le Birre devono essere suddivise equamente tra i 2 membri della squadre. **3 Birre bevute a testa.**
- VIII. La birra dovrà essere bevuta massimo in un sorso e solo ed esclusivamente con la mano **sinistra (BUFFALO!)**, in caso non avvenga, gli avversari avranno a disposizione un tiro aggiuntivo.
- IX. Le birre vuote non verranno più disposte sul tavolo in modo da rendere più difficile centrare i successivi bersagli.

Beer Pong Official Field



<sup>1</sup> Per questioni d'igiene, i bicchieri sul campo saranno pieni d'acqua, ma non preoccupatevi ci saranno le birre piccole di fianco, corrispondenti in numero ai bicchieri sul campo.

X. I tiri, **eccetto l'ultimo**, possono essere fatti in qualsiasi maniera:



- XI. Quando una squadra ha da colpire l'ultimo bicchiere, per eliminarlo dovrà colpire solo dopo un rimbalzo da metà campo la pallina dovrà superare completamente la linea di metà campo.
- XII. Non esiste la possibilità di pareggiare, se si rimane con **1 bicchiere a testa**, vince la squadra che elimina il bicchiere avversario, nel caso anche che la squadra eliminata sia stata la seconda ad effettuare il tiro iniziale.
- XIII. Se un giocatore accidentalmente fa cadere i bicchieri, verranno considerati eliminati, e dovrà bere le birre corrispondenti.
- XIV. Una partita dura al massimo **15 minuti**, in caso di parità si giocherà per il **Golden Pong**, il primo che fa centro nel bicchiere altrui, vince
- XV. In qualsiasi caso, entrambe le squadre dovranno bere tutte le birre assegnate per accedere al turno successivo
- XVI. **NON SI POSSONO INTERCETTARE LE PALLINE IN NESSUN MODO, PENA LA BEVUTA DI 1 BIRRA**
- XVII. In caso di comportamento non regolamentare l'arbitro potrà ammonire un giocatore (cartellino giallo), pena 3 tiri della squadra avversaria, se il comportamento continua, sarà Cartellino Rosso, e la pena saranno 6 tiri della squadra avversaria più una birra bevuta dal giocatore al quale verrà esibito il cartellino Rosso
- XVIII. In caso di abbandono di anche di un solo giocatore, la partita viene considerata persa a tavolino.

Per ogni informazione scrivere a [beerpong@alcoolica.com](mailto:beerpong@alcoolica.com)